## Seksjon 1 - information

Navn: BarkMate

Sprint number: 2

Tid: 22.03 – 02.04

## Seksjon 2 – Sprint planlegging

### 2.1. Sprint Mål:

I denne sprinten skal vi lage den tredje prototype, hvor vi skal fokusere på iteraksjon funksjonalitet på nettsiden. Samt skal vi se på brukervennelighet og testplan.

### 2.2. Definisjon av ferdig:

* **Den tredje prototype skal kunne ha fungerende/aktive knapper**
* **Prototypen skal være i sammsvar med de farge valgene vi har blitt enige om fra forige protoype**
* **En ferdig testplan**
* **Fikse fundamentale brukergrensesnittett.**
* **Oppdatere Kanban**
* **Vidre se etter ‘bugs’ om mulig**
* **Oppdatere og legge link til nettside for inspeksjon.**

### 2.3. Sprint backlog:

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Gjøremål Id** | **ID Beskrivelse** | **Estimert Størelse** | **Kunde Verdi** |
| U01 | Få ferdig tredje ptrototype | 20 | Høy |
| U02 | Testplan | 15 | Medium |
| U03 | Brukergrensesnitt | 10 | Høye |

### 2.4. Kanban Board

**Trello Kanban (Den vi liker best):**

**Et bilde som inneholder tekst, programvare, skjermbilde, Multimedieprogramvare

Automatisk generert beskrivelse**

**GitHub Kanban:**

**Et bilde som inneholder skjermbilde, tekst

Automatisk generert beskrivelse**

## Section 3 – Sprint Oppsummering

### 3.1. Refletiv Oppsummering

Participants: Andreas Moen, Marcus Ringstad, Jostein Moen

Meeting duration, location: 02.04-24 12:00 Møtet foregikk over Discord, vi gikk igjennom hva som manglet og hva som var gjordt:

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Gjøremål Id** | **ID Beskrivelse** | **Estimert Størelse** | **Status** | **Demo** |
| U01 | Få ferdig tredje ptrototype | 20 | Ferdig | Ja |
| U02 | Testplan | 15 | Ferdig | Nei |
| U03 | Brukergrensesnitt | 10 | Vi har begynt, men trenger mere tid | Nei |

### 3.2. Kunde Feedback

* Av det vi satt som mål i Sprint 2, ble store deler gjennomført. Vi vil si oss fornøyde med resultatet.
* U01, U02 er ferdig.
* U03 trenger mere arbeid. Vi skal legge mere tid til dette for å gjøre så godt vi an for å redusere feil i brukergrensesnittet, dette vil jobbes vidre med i neste Sprint.

## Section 4 – Retroperspektivt Møte

Participants: Andreas Moen, Marcus Ringstad, Jostein Moen

Meeting duration, location: 02.04-24 21:00 Møtet foregikk over Discord.

Begynne å gjøre:

* Gi mere konktrete oppgaver
* På de større oppgaver med større størelse må vi være flere som bedømmer.
* Gjøre ting med engang, slik at vi har bedre tid i til å redigere/oppdatere.
* Flinkere til å si ifra om noe er vanskelig/trenger hjelp.

Stoppe å gjøre:

* Møte 1 gang I uken (for lite)
* Gi for store oppgaver

Fortsette med:

* Samme Arbeidsinnstats
* Fortsete med god moral